



OMRÅDEREGULERING TILTAKSKATALOG

Krøderbanen og fjordpark

Versjon 16.06.2025

Tidligere Versjoner av Tiltakskatalogen:

1. *Versjon Møte Kulturminne/Fylke Landskapsplan 29.04.2024*
2. *2. Versjon Oppdatert for Planforum 25.09.2024*
3. *Offentlig ettersyn 17.01.2025*

Tettstedet Krøderen





Krøderbanen og fredning

- Jernbanespor og bygninger tilhørende jernbanen er fredet.
- I tillegg er omgivelser fredet (rød linje)

Hvordan skal Krøderbanen og fjordparken
Styrkes som **destinasjon** og **opplevelse**?

«Krøderen opplevelsessti» – et unik sti som binder sammen historie, landskap og opplevelse, og framhever Krøderen som en særegen destinasjon

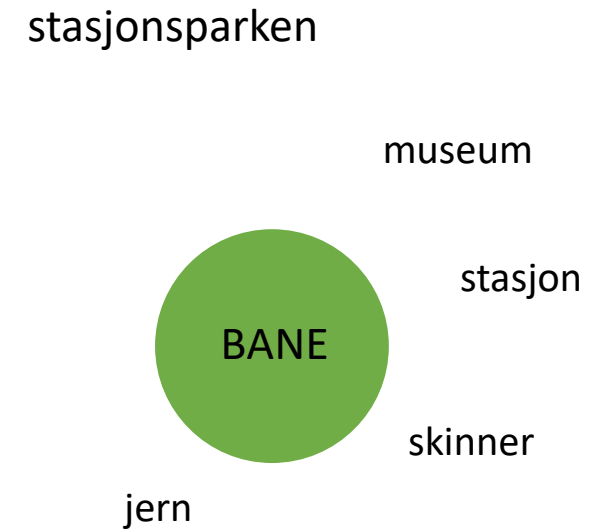
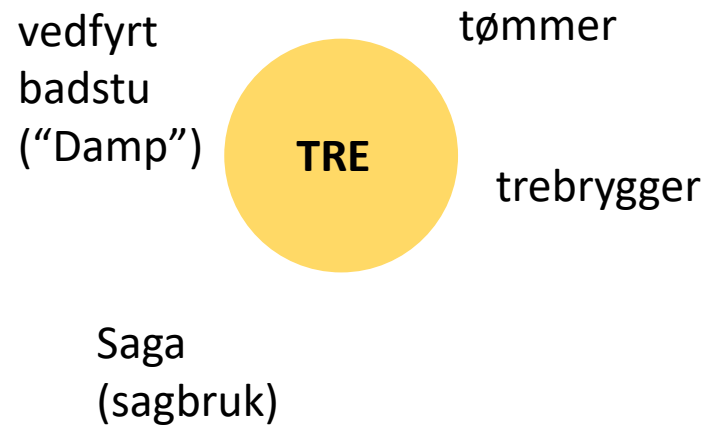
- Opplevelser knyttet til Museumsbanen, Saga, flerbrukshus, kafé/restaurant, brygge – båt og fjord
- En sosial arena for innbyggere og besøkende
- Stien i seg selv bør ha arkitektoniske og landskapelige kvaliteter som understøtter jernbanemiljøet, saga, stedet og fjorden, og skaper et helhetlig inntrykk



sør arkitekter

PRINSIPPSKISSE KRØDEREN OPPLEVELSESSTI (KONSEPT)

Hovedaspekter/funksjoner





PRINSIPPSKISSE KRØDEREN OPPLEVELSESSTI (KONSEPT)

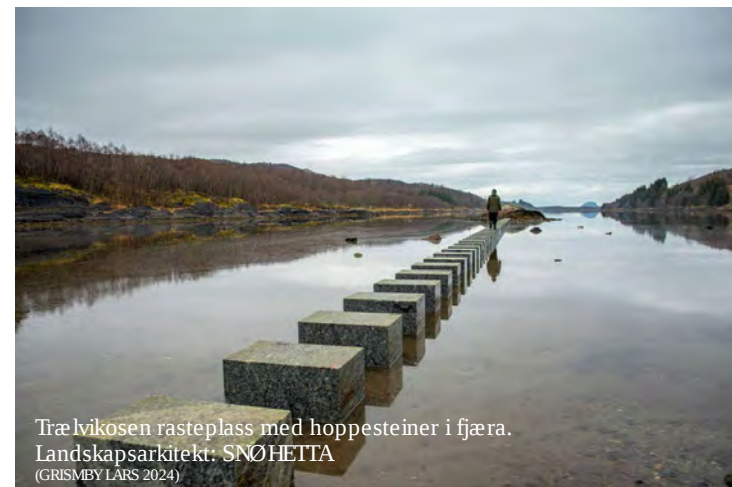
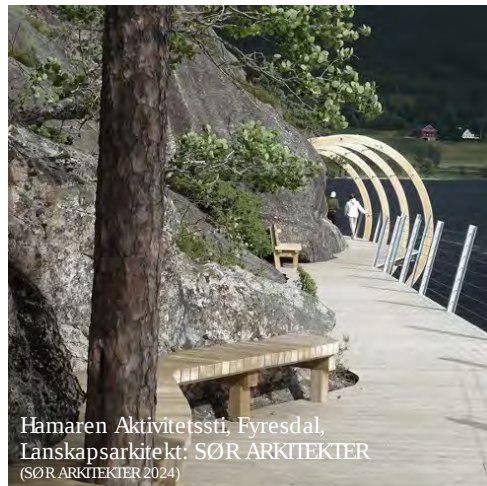
Opplevelsepunkter



Argumentasjon for valg av traseen

- **Unike landemerker**
som tiltrekker besøkende og setter Krøderen på kartet, både nasjonalt og internasjonalt (sosiale media – spotter – «virale bilder»)

Eksempler Landemerke som har blitt «insta-spot»



Argumentasjon for valg av traseen

- **Bruk av enhetlig designmal for å skape helhet.**
Gjentakende elementer og former – Møblering, Skilt, Belysning
Eksempler Industripromenade Notodden (Landskapsarkitekt: SØR ARKITEKTER)



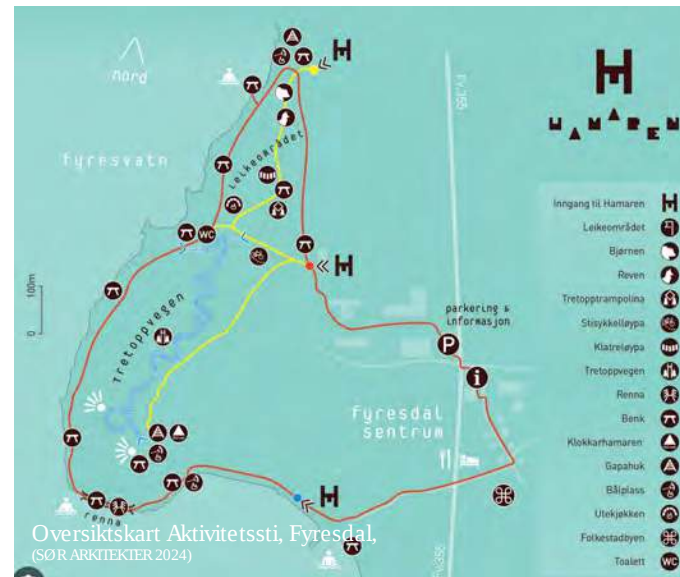
Eksempler fra Industripromenaden Notodden
(SØR ARKITEKTER 2024)



Argumentasjon for valg av traseen

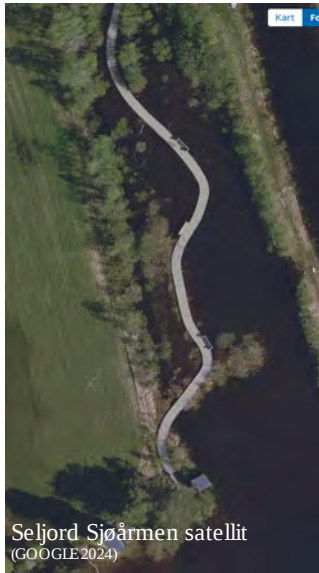
- **Universelt utformet opplevelsesti som Folkehelsetiltak:**
Tilrettelegging av sentrumsnær tursti turrunde
Runder, f.eks Museumsrunde, Tømmerrunde, Fjordrunde, Sentrumsrunde

Eksempler turstier med opplevelser:



Argumentasjon for valg av traseen langs vannkanten

- **Formidling og Bevisstgjøring Naturmangfold/Dyreliv/Historie**
 - komme tett på!
 - presentere/formidle synlige fysiske tiltak for erosjonssikring og naturverdier
 - innovative skilting tavler om dyre og planteliv



**KRØDEREN
OPPLEVELSESTI**

"et unik sti som binder
sammen historie,
landskap og
opplevelse vil
framhever Krøderen
som særegen
destinasjon"

-  Jernbane - opplevelsespunkt
-  Saga - opplevelsespunkt
-  Krøderfjorden - opplevelsespunkt
-  Sosialt møtepunkt
-  Parkering
-  Informasjonspunkt



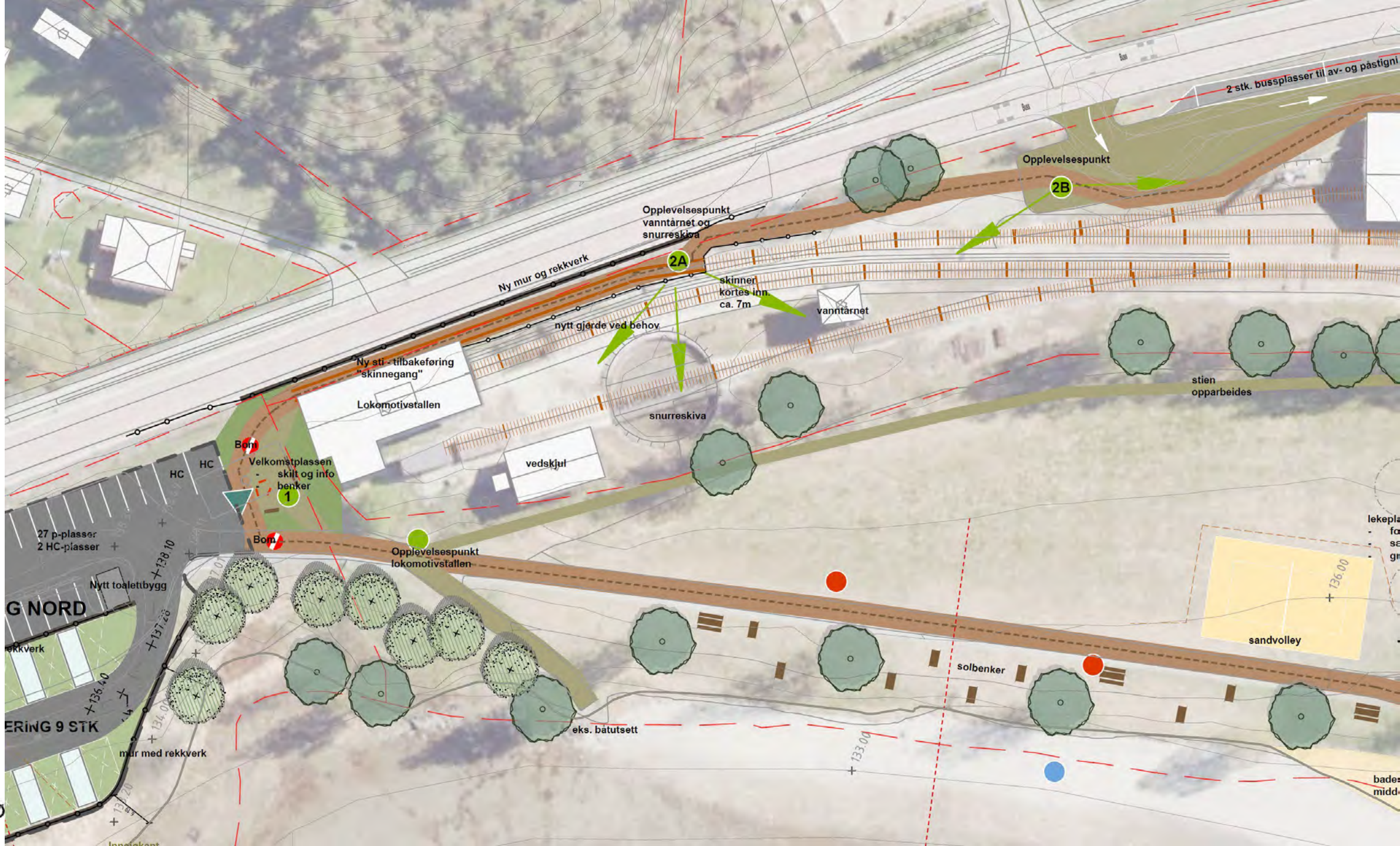
Turvei langs Krøderfjorden



Tegnforklaring

- Sti på fastmark
- Sti på stolper
- Erosjonssikring (ulike typer)

OPPLEVELSER KRØDERBANEN



1.VELKOMSTPLASSEN (ADKOMST NORD)

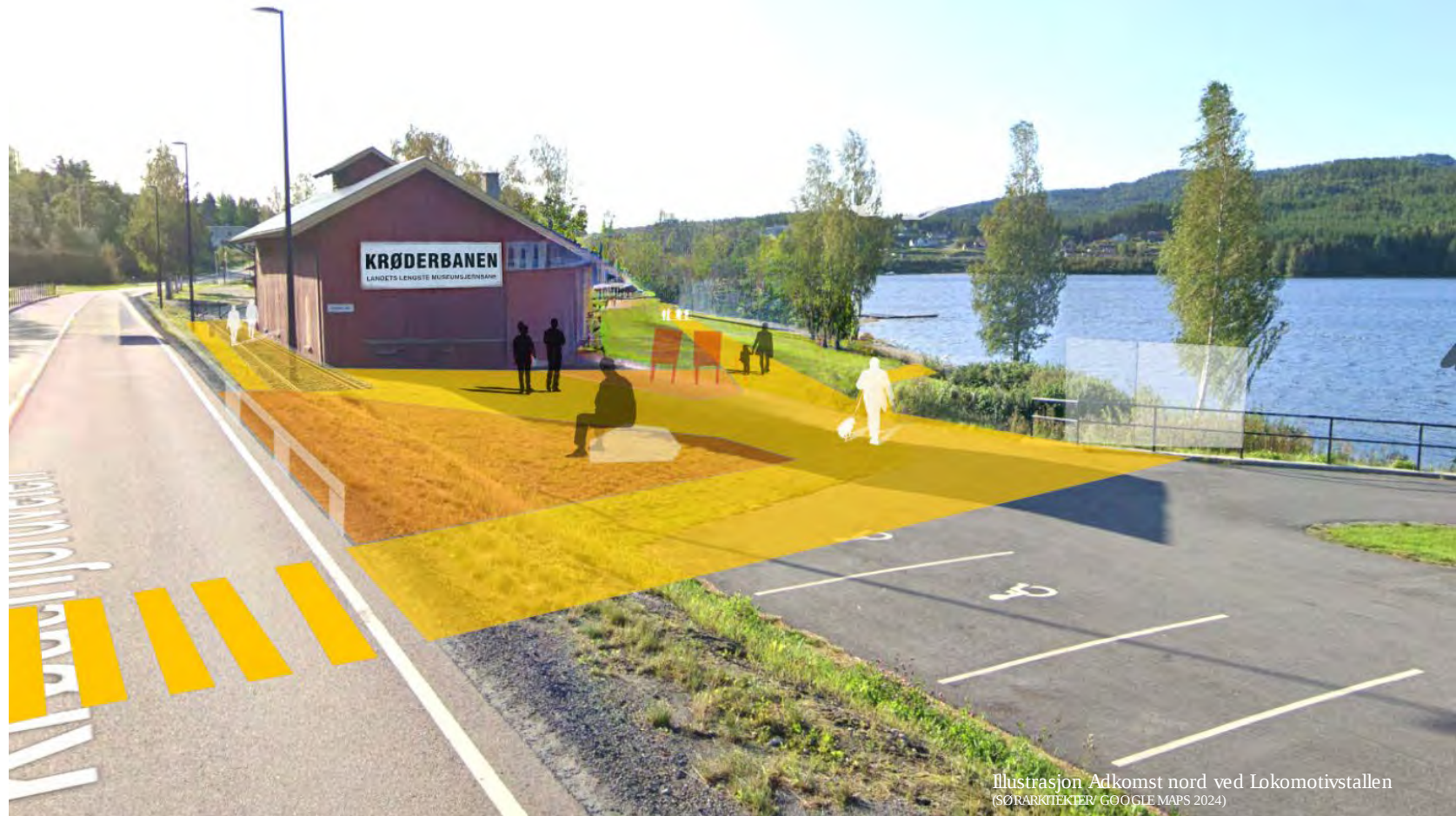


MÅL

- Løfte og synliggjøre adkomst nord – (1 av 2 Hovedadkomst)
- Skap og gi orientering
- Løfte frem Lokomotivstallbygget

TILTAK

- Fjern lagerbygg (i Illustrasjon fjernet)
- Frigjør sikt fra veien mot Lokomotivstall
- Opparbeiding av inngangsareal, møblering benk/bord, skilt
- Punkt med oversiktsinformasjon f.eks skilt
- Tavle med «Tur-runder» (f.eks. Museumsrunde, Tømmerrunde, Fjordrunde, Sentrumsrunde)



2A. SKINNEGANG SPOT 1 (SNURRESKIVE, VANNTÅRN)

BANE

MÅL

- Få Folk tettere på opplevelsene –

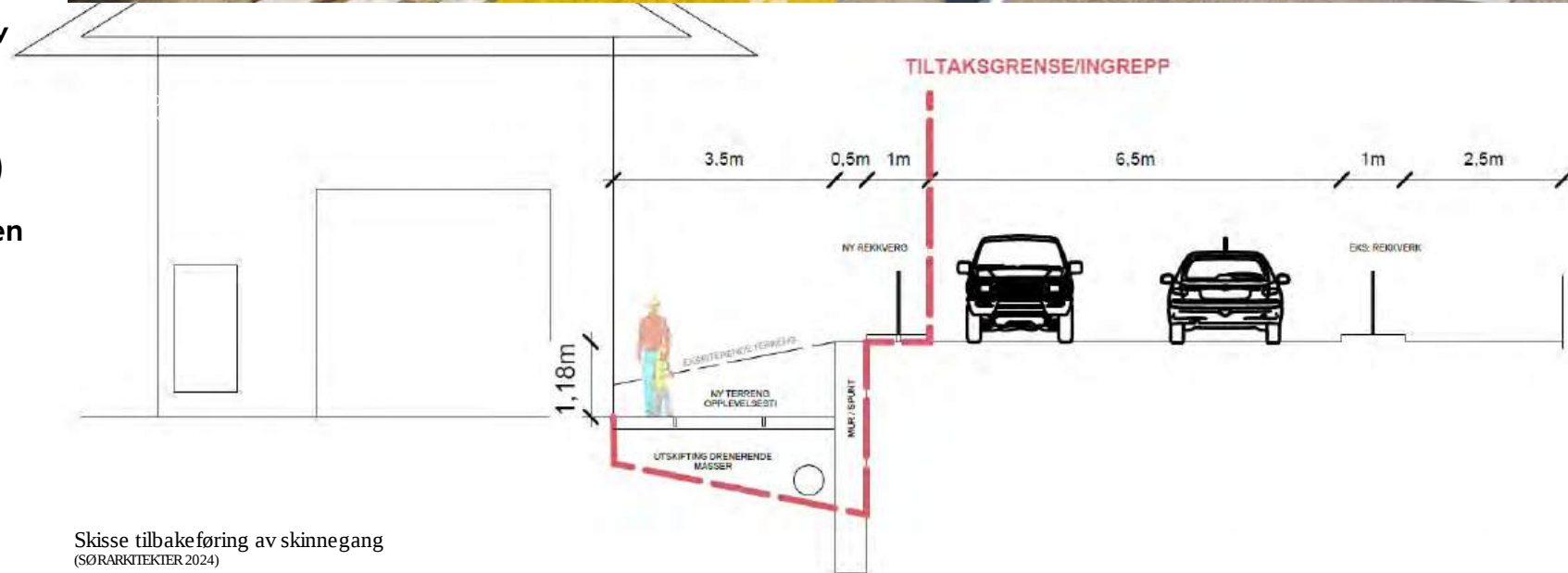
«DER DET SKJER»

- Lokomotivstall
- Snurreskive
- Vanntårn

osv.

TILTAK

- Lage min. 3m bred gangsti – Tilbakeføring av skinner fra sidespor forbi lokomotivstall
- Sette opp mur mot fylkesvegen ved bygget (mur/spunt max. 1,5m + kjøresterkt rekkverk)
- Overflate grus / material som løfter frem stien
- Ved behov reetablering trerekkverk (se historiske bilder)



2B. SKINNEGANG SPOT 2 (SNURRESKIVE, VANNTÅRN)

BANE

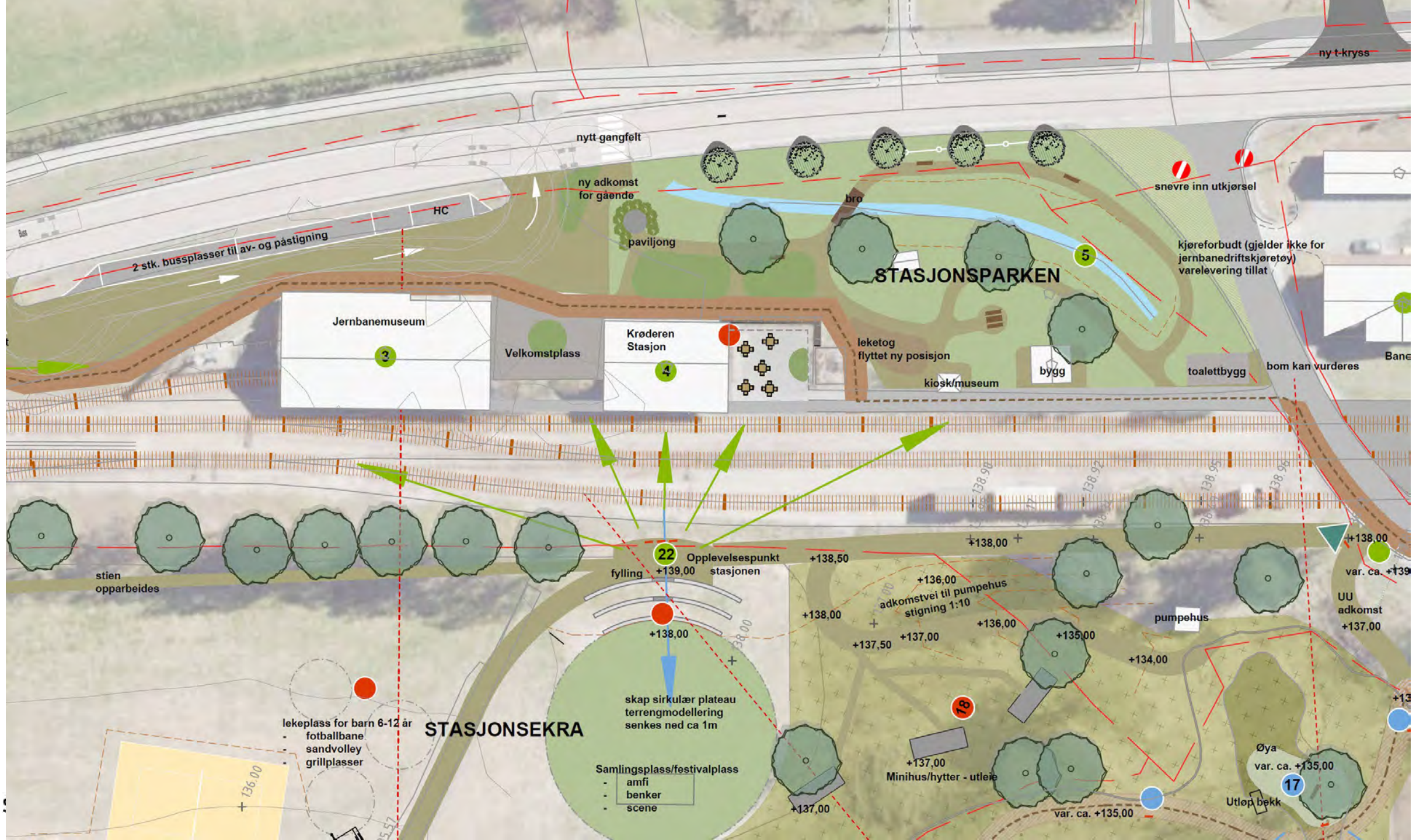
MÅL

- Få Folk tettere på opplevelsene
«der det skjer»
 - snurreskive
 - vanntårn
 - osv.

TILTAK

- Vegetasjonsrydding overflate grus
- Ved behov reetablering trerekkverk
- Formidlingstiltak f.eks. skilt og mer
- Ytterste skinnegang kortes inn (ved Spot 1) max. 10m for å oppnå tilstrekkelig gangsti bredde.





3. MUSEUM

BANE

MÅL

- Ny utstilling, oppgradering av banemuseum (Buskerud Museum)

TILTAK

- Ny utstilling
- Museumshop oppgradering



Utstilling Lokomotivstell
(SØRARKITEKTER 2024)



Utstilling Jernbanemuseum / Shop
(SØRARKITEKTER 2024)



Utstilling Jernbanemuseum / Inngang
(SØRARKITEKTER 2024)

4. STASJON

BANE

MÅL

- Bevare
- Synliggjøre
- Styrke

TILTAK

- Begrense trafikk innenfor område til av- og påstigning. Tilrettelegging av hovedparkering i sør/nord
- Oppmerking gangsti med 1 rad storgatestein og grus som løfter fram stien (orientering)
- Vurdering av nytt gangfelt over Krøderfjordveien
- Bussavsetning for besøkende og parkering for forflytningshemmede



5. «STASJONSPARKEN»

STASJONSOMRÅDET

BANE

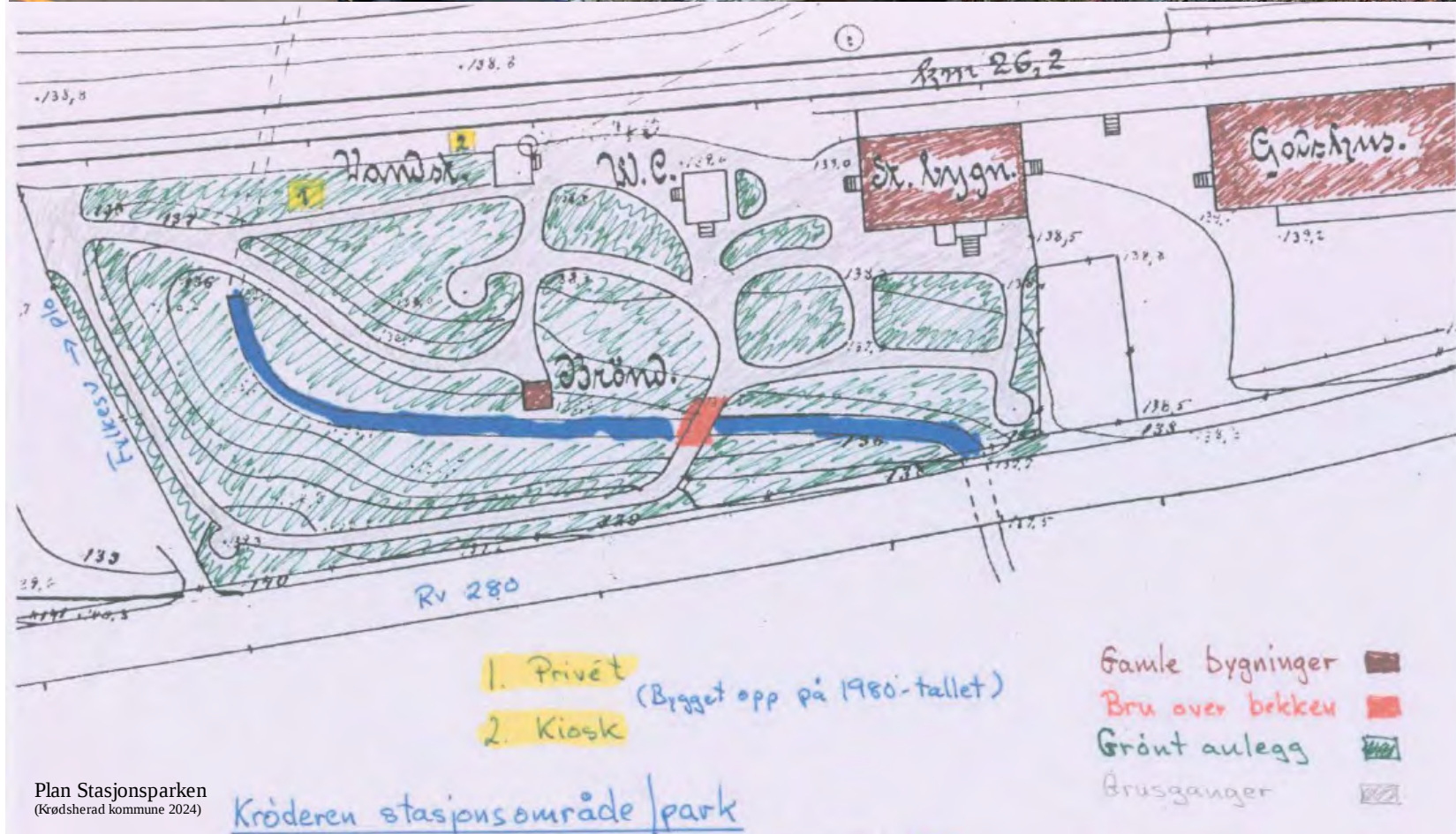
MÅL

- Hageanlegg – opprette deler iht. gamle tegninger, tilbakeføring - stier



TILTAK

- Steinsetting av bekk
- Tilbakeføring og etablering av elementer som historisk beplantning, stier, belysning, benker
- Tre/Steinbro over bekk
- Sette opp paviljong som harmoniserer med arkitekturen på Stasjonsområdet
- Dyrking



6. Opplevelser Togvogn

BANE

Gågate

MÅL

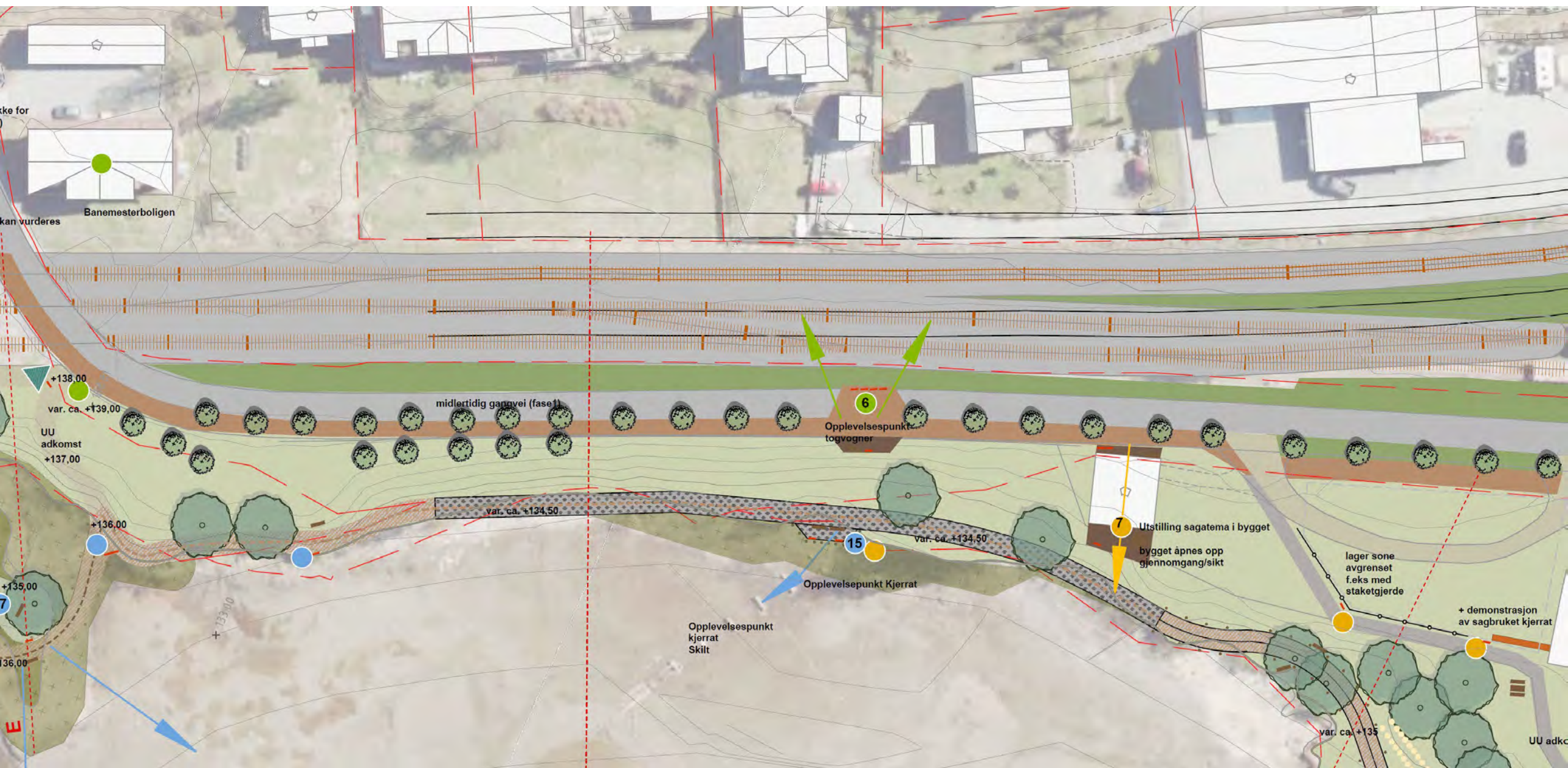
- Skap «opplevelsespunkt» mellom Bane og Saga
- Opparbeide eksisterende fylkesvei til en allé

TILTAK

- Formidlingstiltak av Bane og Fjord
- f.eks skilt og mer
- Omgjøring av fylkesveien til bred gågate:

3,5m asfaltvei (redningsvei, vedlikehold, velforening transport) + 3,5m grussti trær i mellom





OPPLEVELSER KRØDERPARKEN

7. SKUR VED SAGA

SAGA

MÅL

- Åpne opp – Utstilling
(Brukes som lager i dag til baneustyr)
- Lede stien gjennom (forbi) bygget på utsiktspunkt
- Eksisterende fylkesvei blir til parkområde og driftsvei

TILTAK

- Avhengig av integrering i stien og formidlingsrolle
- Formidlingstiltak av Bane/Saga



8. SAGA

SAGA

MÅL

- Åpne opp for å demonstrere sagbruket
Utfordringer HMS
- Skap mer liv rundt saga
- Utstilling utenfor delvis eller i helhet under tak
på skilt
- Formidling av kjerat utendørs

TILTAK

- Lage egen utstillingspaviljong for utstilling i
tilknytting til Saga
- Stien føres rundt Saga og lagerområde i nord
og sikres ved behov med egnet gjerde
- Flere omvisninger



9. SAGAPARKEN



MÅL

- Skap et levende uteområde
- Boltreplass for barn og voksne

TILTAK

- Lekeapparater tilknyttet Tømmerbruk
- Lang bord





PARKERING SØR

eks. renseanlegg
(flyttes ettervært)

mur skille mellom kjørbane og
nedsenket gangsti.
H: 0- ca. max 2,5m
B: 1,5

6% FALL (1:15, 6.7%)

mulighet for lastebil kan
vurderes
(utrykningskjøretøy/varleveranse,
vedlikehold)

snarvei

tømmerlek
lek 6-80

lek
lek barn 0-6 lek

Utstilling sagatema i bygget
bygget åpnes opp
gjennomgang/sikt

lager sone
avgrenset
f.eks med
staketgjerde

+ demonstrasjon
av sagbruket kjerratt

Saga
et historisk,
levende museum

aktivitet og opphold

SAGAPARKEN

utstillingspaviljong Saga

aktivitet og opphold

NY FLERBRUKSHUS
GOK ca.137,30

NY BADSTU
GOK 2 Etasje (Peis)
137,30

amfi

UU adkomst

UU adkomst

Erosjonsikring med
plantematerial

var. ca. +135

Opplevelsepunkt Sagflisfylling

Opplevelsepunkt Kjerratt

11

Ny brygge for MS Kryllingen

10. FLERBRUKSHUSET

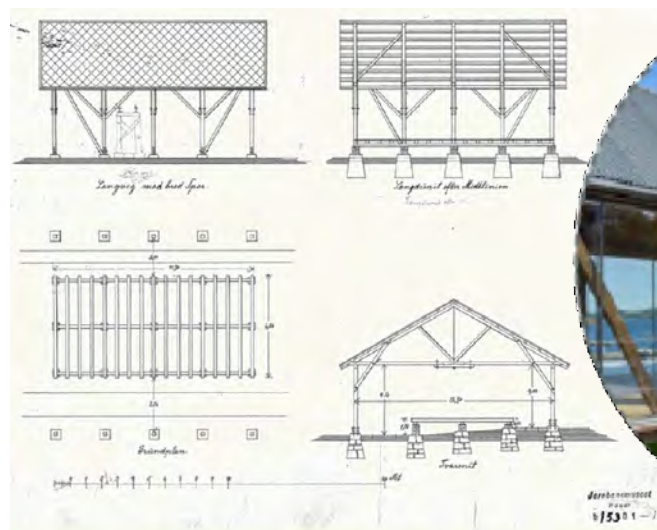
SOSIAL

MÅL

- Skape et felles hus for hele bygda
- Skape attraktive uteområder i tilknytning til bygget

TILTAK

- Flerbrukshus (ca. 120m²) som et tun som rammes inn av Saga i nord
- Sosialt uteområde i midten med bord og benker, scene, tak, belysning
- Bryggeanlegg og amfi mot fjorden for uteservering og møteplass
- Bygg for helårsbruk



Bok- og Blueshuset Notodden
(SØR ARKITEKTER 2024)

Foto: Ragnhild Monrak

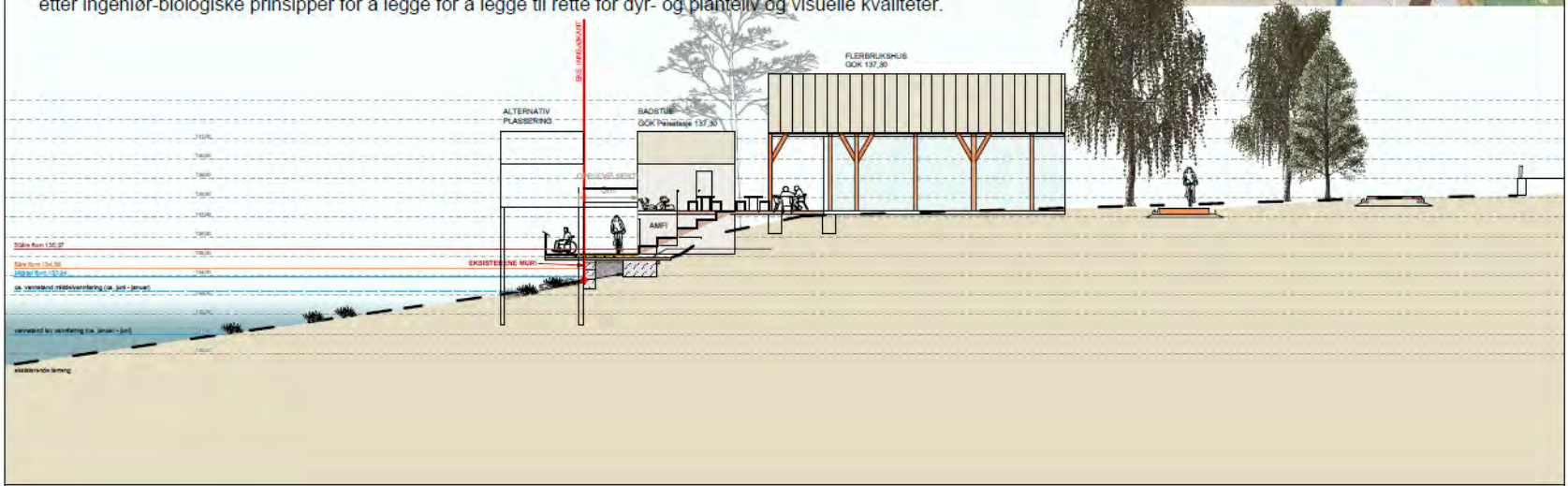
PRINSIPPSNITT KANTSONE OG KRØDEREN OPPLEVELSESTI KULTUR - OG HISTORIEFORMIDLING I FOLKEHELSE I NATUROPPLEVELSE

I_STI PÅ EKS. EROSJONSSIKRING-OMRÅDE FLERBRUKSHUS

- Det bygges amfi og ny flerbrukshus
- Sti i trematerial og grus bygges og festes på eksisterende terreng og justeres i en tilstrekkelig høyde.
- Ved bruk av mur skal det benyttes naturstein som skal stables med naturlige hulrom for å legge til rette for akvatisk liv.
- På delstrekninger og mot broen skal vegetasjon integreres i erosjonssikringen etter ingeniør-biologiske prinsipper for å legge for å legge til rette for dyr- og planteliv og visuelle kvaliteter.



Prinsippsnitt I i Oversiktskart



10. Adkomst/Vei/Parkering sør

P

MÅL

- Veiomlegging er premiss for utvikling av Krøderbanen, Fjordparken og Krøderen Opplevelsesti
- Skap universell utformet byakse, gangforbindelse mellom sentrum og parken – Utvikling av Sentrum, Stoppeffekt
- Adkomst Parkering Sør (1 av 2 Hovedparkeringer)

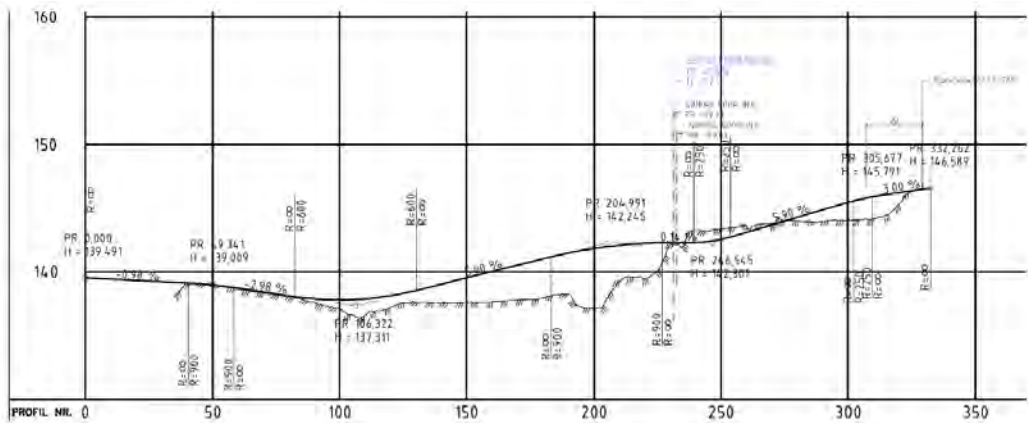
TILTAK

- Veiomlegging
- Skap universell utformet byakse, gangforbindelse mellom sentrum og parken
- Gågate
- Adkomst Parkering Sør (1 av 2 Hovedparkeringer)



Omlegging Fylkesvei

Skisse Asplan Viak (uten nedsenkt gangvei)



Figur 10 Lengdeprofil A3

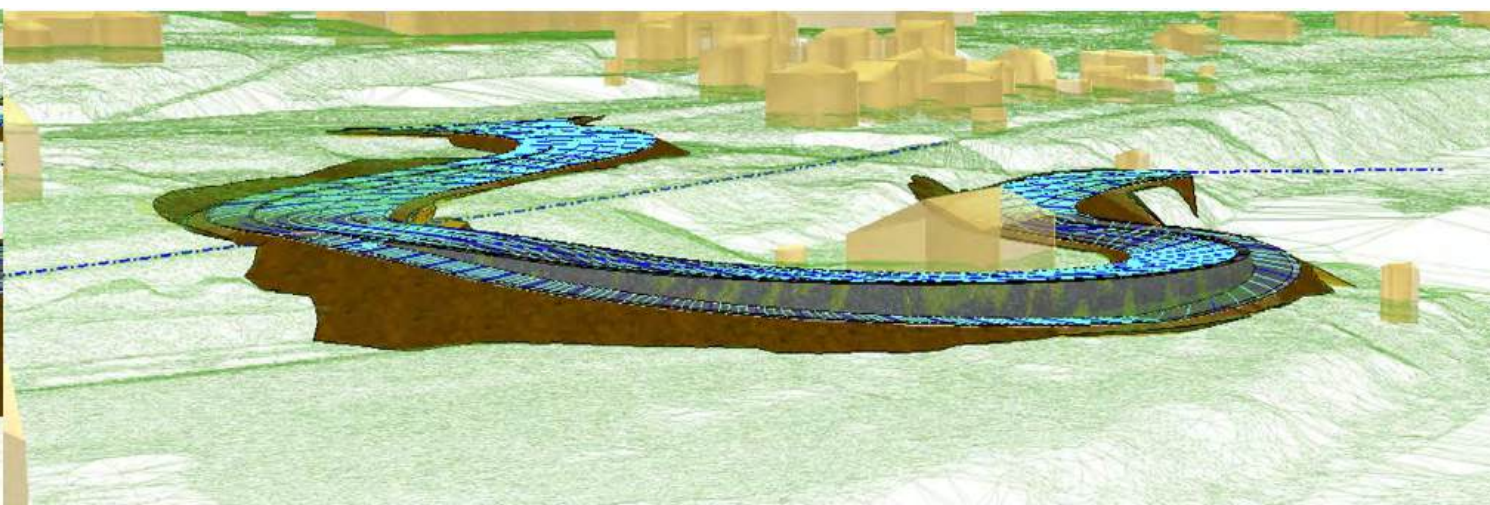
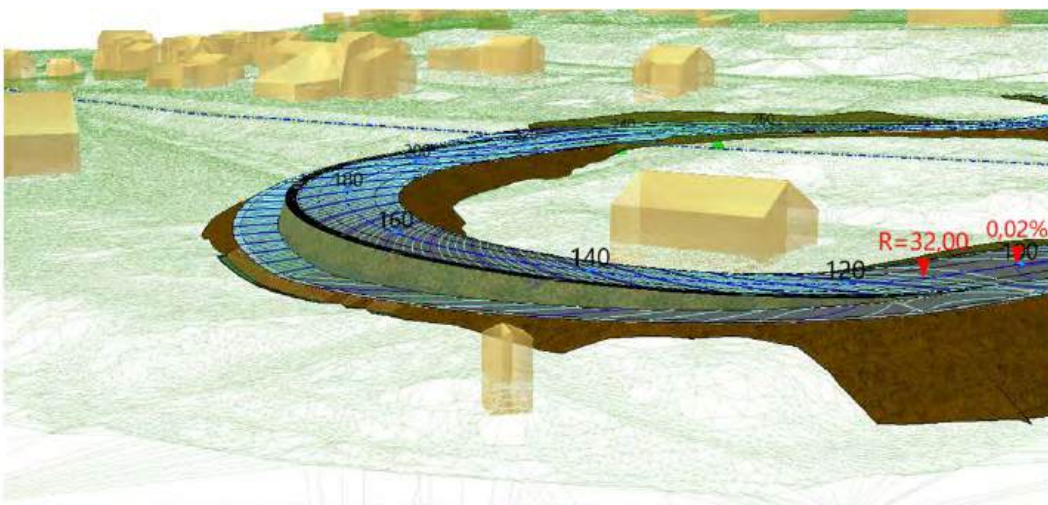


Eksempel



Eksempel

Variant– nedsenket gangsti –Ligger i landskapsplan justert av Asplan viak



OPPLEVELSER FJORD

11. NY BRYGGE MS KRYLLINGEN

FJORD

MÅL

- Gjenskape båtbygga på nytt sted og i tilknytting til flerbrukshus/amfi
- Båtutslipp omlegges til annet egnet sted (se planbestemmelser)



MS Kryllingen
(Bygdeposten2024)



Eks brygge under vann ved flom
(Krøderen Velforening/ Facebook 2024)

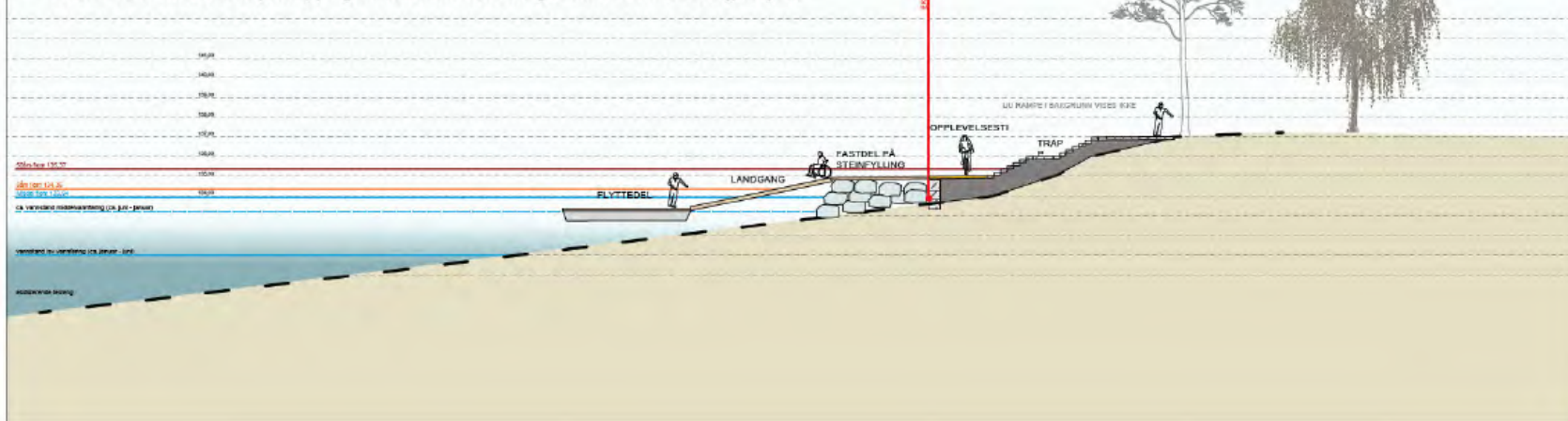
TILTAK

- Bryggen kan ha elementer fra historisk brygge, ikke nødvendigvis være helt lik
- Ny Trapp ned og universelt utformet rampe
- Bevare og formidle eksisterende historisk bryggeanlegg f.eks med skilt og mer

PRINSIPPSNITT KANTSONE OG KRØDEREN OPPLEVELSESTI KULTUR - OG HISTORIEFORMIDLING I FOLKEHELSE I NATUROPPLEVELSE

J_BÅTBRYGGE

- Båtbrygge flyttes til nytt sted grunnen sterk strømning ved dagens brygge som er bygget for lav.
- Båtbrygge består av en fastdel: som festes på eks mur og steinfylling og en flytedel: som festes til fastdel
- Slik vil brygge tilpasses varierende vannnivåer.
- Nøyaktig plassering og behov for masseforskyvning må avgjøres i detaljprosjekt
- Flytedel kan også ligge parallel med fastdel og forskyvet.
- Skisse viser overordnet prinsipp og mer konkret utforming må løses i For/Detaljprosjekt



Prinsippsnitt J i Oversiktskart



12. «Dampskipsbrygge»

FJORD

MÅL

- Skap og forsterk eksisterende opplevelsespunkt

TILTAK

- Skilt (Opplevelsespunkt) og adkomststi
- Opparbeiding av område



13. Fiskeplass

FJORD

SOSIAL

MÅL

- Koble eksisterende fiskeområde ved båthavna til stien

TILTAK

- Forlenge sti til båthavna og videre forbi under bro



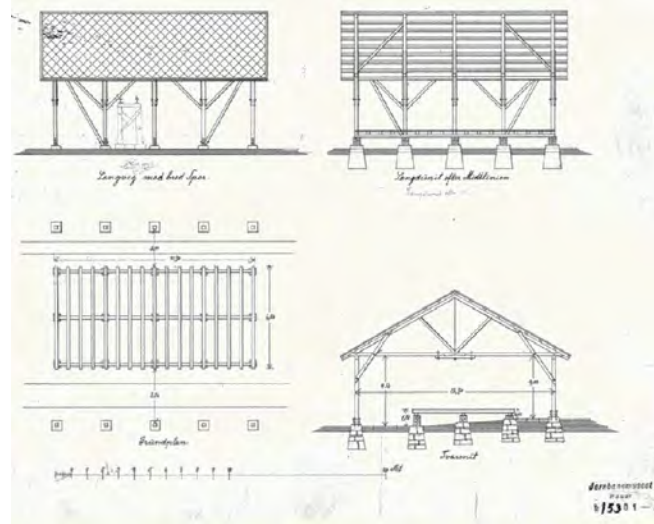
14. BADSTU «DAMP»

FJORD

SOSIAL

MÅL

- Skape et sosialt møtepunkt hele året
- Badstue som er universelt tilgjengelig!

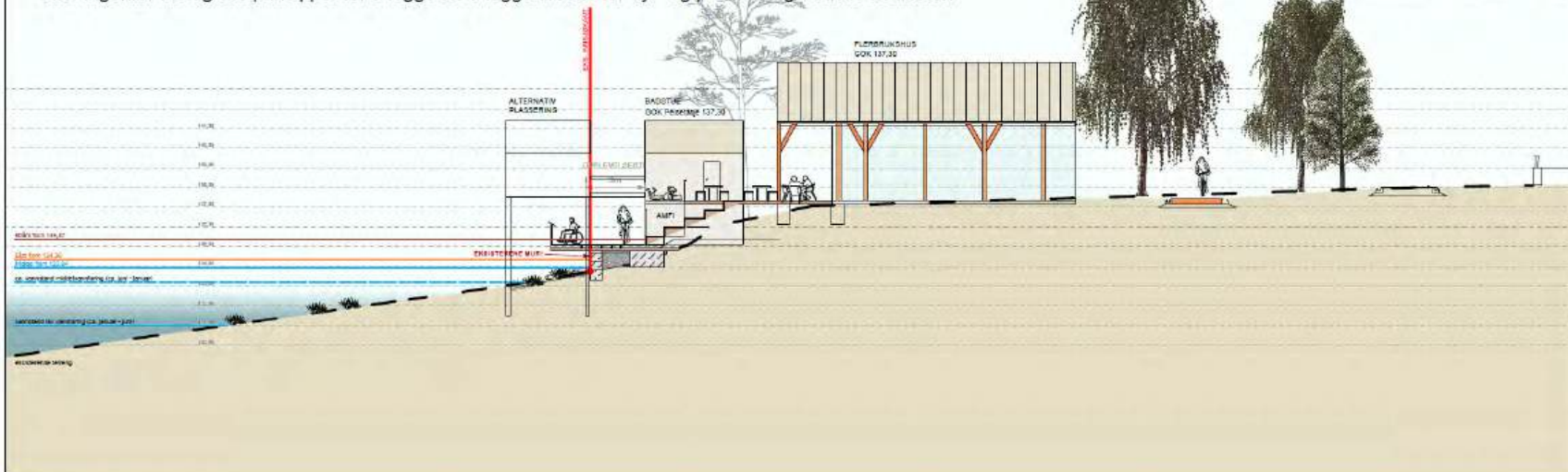


TILTAK

- Badstuebygg med peis i andre etasje (flomsikker) ca. 25m²
- Alternativt, plassering av badstu på stolpekonstruksjon ut i fjorden
- Sikre universell adkomst
- Holde åpent hele året
- Vinterbading

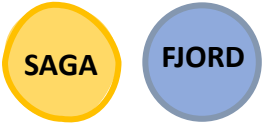
PRINSIPPSNITT KANTSONE OG KRØDEREN OPPLEVELSESTI KULTUR - OG HISTORIEFORMIDLING I FOLKEHELSE I NATUROPPLEVELSE I STI PÅ EKS. EROSJONSSIKRING-OMRÅDE FLERBRUKSHUS

- Det bygges amfi og ny flerbrukshus
- Sti i trematerial og grus bygges og festes på eksisterende terreng og justeres i en tilstrekkelig høyde.
- Ved bruk av mur skal det benyttes naturstein som skal stables med naturlige hulrom for å legge til rette for akvatisk liv.
- På delstrekninger og mot broen skal vegetasjon integreres i erosjonssikringen etter ingeniør-biologiske prinsipper for å legge til rette for dyr- og planteliv og visuelle kvaliteter.





15 A. Gamle konstruksjoner 1 (Kjerat)



MÅL

- Skap opplevelsespunkt som skaper undring, formidlingstiltak



TILTAK

- Rasteplass med Benk og skilt
- Bevaring (ev. restaurere konstruksjoner i fjorden som en gang var del av sagbruket og tømmerfløtingen)



16. Opplevelsespunkt Sagflisfylling/Fjord



MÅL

- Skape sitteplasser langs stien som er tilpasset landskapet
- Vise fram sagflisfylling som formidling av historien

TILTAK

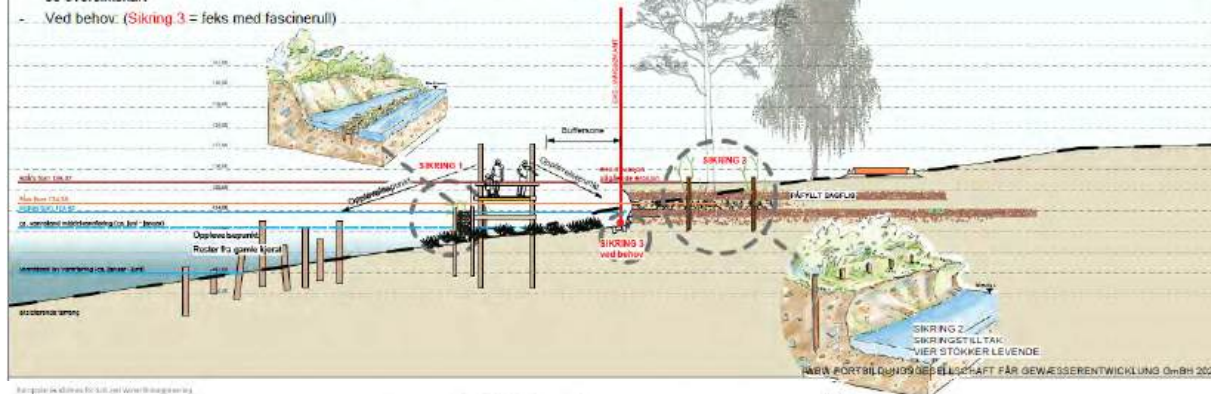
- Rasteplass med Benk og skilt
- Formidlingstema f.eks erosjon, NVE Prosjekt?

PRINSIPSSNITT KANTSON OG KRØDEREN OPPLEVELSESTI
KULTUR - OG HISTORIEFORMIDLING I FOLKEHELSE I NATUROPPLEVELSE

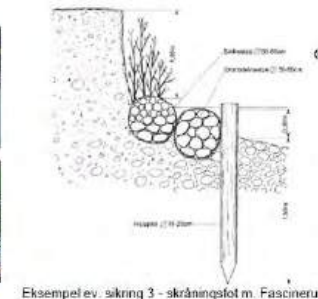
H_FOREBYGGENDE EROSJONSSIKRING (SOVENDE EROSJONSSIKRING)

MÅL: EROSJONSSIKRING MED MERVERDI / FORMIDLINGSTILTAK

- Stien føres på stolper utenfor innsjøkant og kan brukes som formidler av både historie, saga, krøderfjorden, flom, erosjonstema.
"Forebyggende Erosjonssikring" = Mulig forskningsprosjekt for NVE?
- Stien føres på stolper med 2m bredde (2-3) i egnet avstand forbi sagfyllingen og restene fra gamle kjerat.
Det skal etableres stedefen vegetasjon som forebyggende erosjonssikring på land og det kan etableres erosjonssikring på sjøsiden av turvegen etter ingeniørbioologiske prinsipper
- **Sikring 1** = Bølgebryter
Det kan vurderes tilrettelagt steinfylling med eller uten levende plantemateriale eller som frittstående bølgebryter (på tysk Lahnung) med død og levende plantemateriale, i forkant eller under stien
- **Sikring 2** = levende plantestokker som slår røtter
Sagflisfyllingen bevares og sikringen skjer med 1-2 m lange levende plantestokker i flere rader (f.eks vierfamilie/salix) se oversiktskart
- Ved behov: (**Sikring 3** = f.eks med fascinerull)



Eksempel sikring 1 - Frittstående Fasciner



Eksempel ev. sikring 3 - skråningsstøt m. Fascinerull



Sikring 2 - Sovende Erosjonssikring "Forebyggende Erosjonssikring"



Eksempel ant. sagflisfylling

• 15.B Gamle konstruksjoner 2 (Kjerat)



MÅL

- Skap opplevelsespunkt som skaper undring, formidlingstiltak

TILTAK

- Rasteplass med Benk og skilt
- Bevaring (ev. restaurere konstruksjoner i fjorden som en gang var del av sagbruket og tømmerfløtingen)

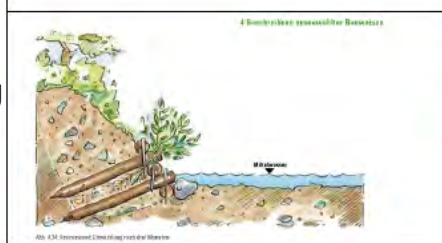
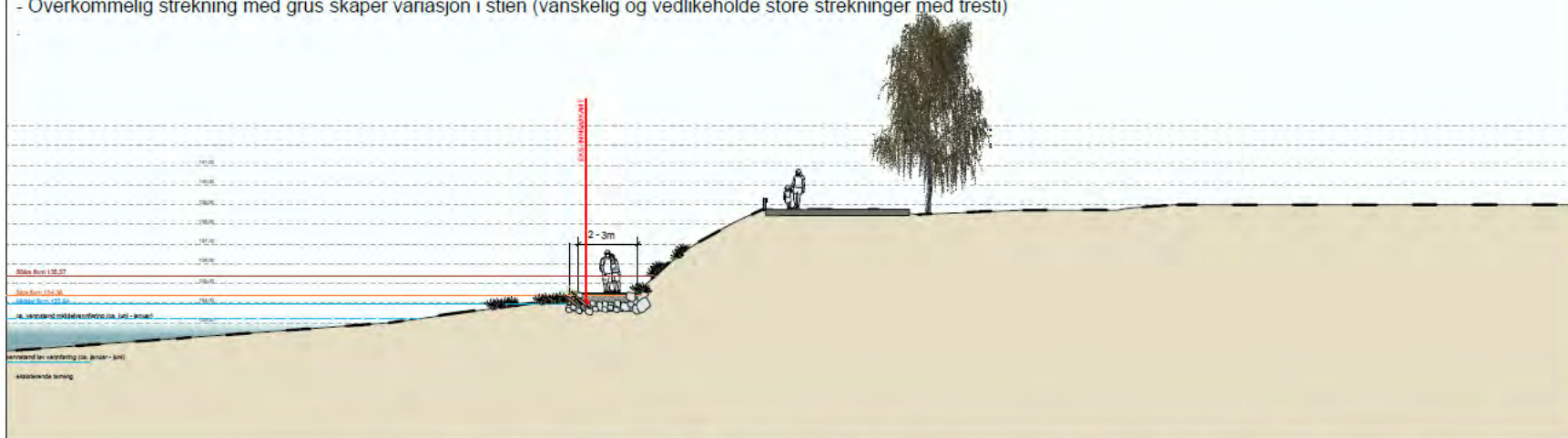
PRINSIPPSNITT KANTSONE OG KRØDEREN OPPLEVELSESTI
KULTUR - OG HISTORIEFORMIDLING I FOLKEHELSE I NATUROPPLEVELSE

F_STI I BRATT TERRENG-VAR 1-FORETRYKKET

- Sti på forbedret skråningsfot = sikring for eksisterende fylling.
- Turvegen skal anlegges på påler eller ved at terrenget heves. vis terrenget heves skal det turvegen anlegges inn mot fylkesvegens fyllingsfot, og det skal etableres kantvegetasjon etter ingeniør-biologiske prinsipper som f.eks. log crib wall/fascines på innsjosiden av turvegen.
- Hvis mur benyttes for heving av terreng, skal det benyttes naturstein. Naturstein settes i kombinasjon med vegetativ plantematerial (Vier Stikklinger)
- Terrenget heves til i overkant av 5-års flomnivå (ca. c+134,50). Eks. terrenget ligger over middel flom
- Overkommelig strekning med grus skaper variasjon i stien (vanskelig og vedlikeholde store strekninger med tresti)



Prinsippsnitt F i Oversiktskart



17. ØYA

FJORD

MÅL

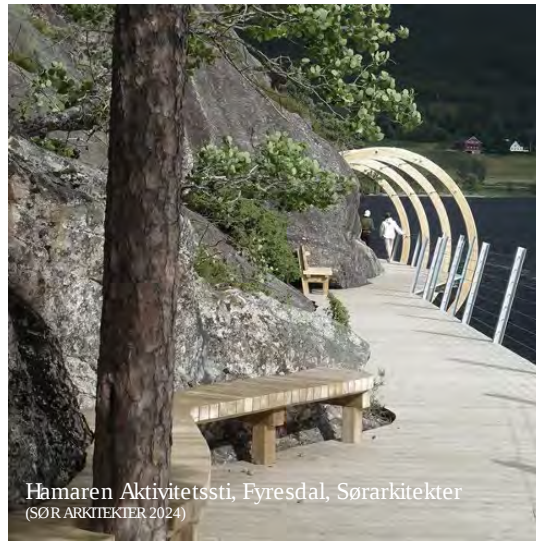
- Lage en spennende kobling mellom stasjonsekra og Saga-området, med ulike opplevelsespunkter

TILTAK

- Sti over vannet
- Oppgradere området rundt «Ja-Benken»
- Skånsomme tiltak som underordner seg naturen



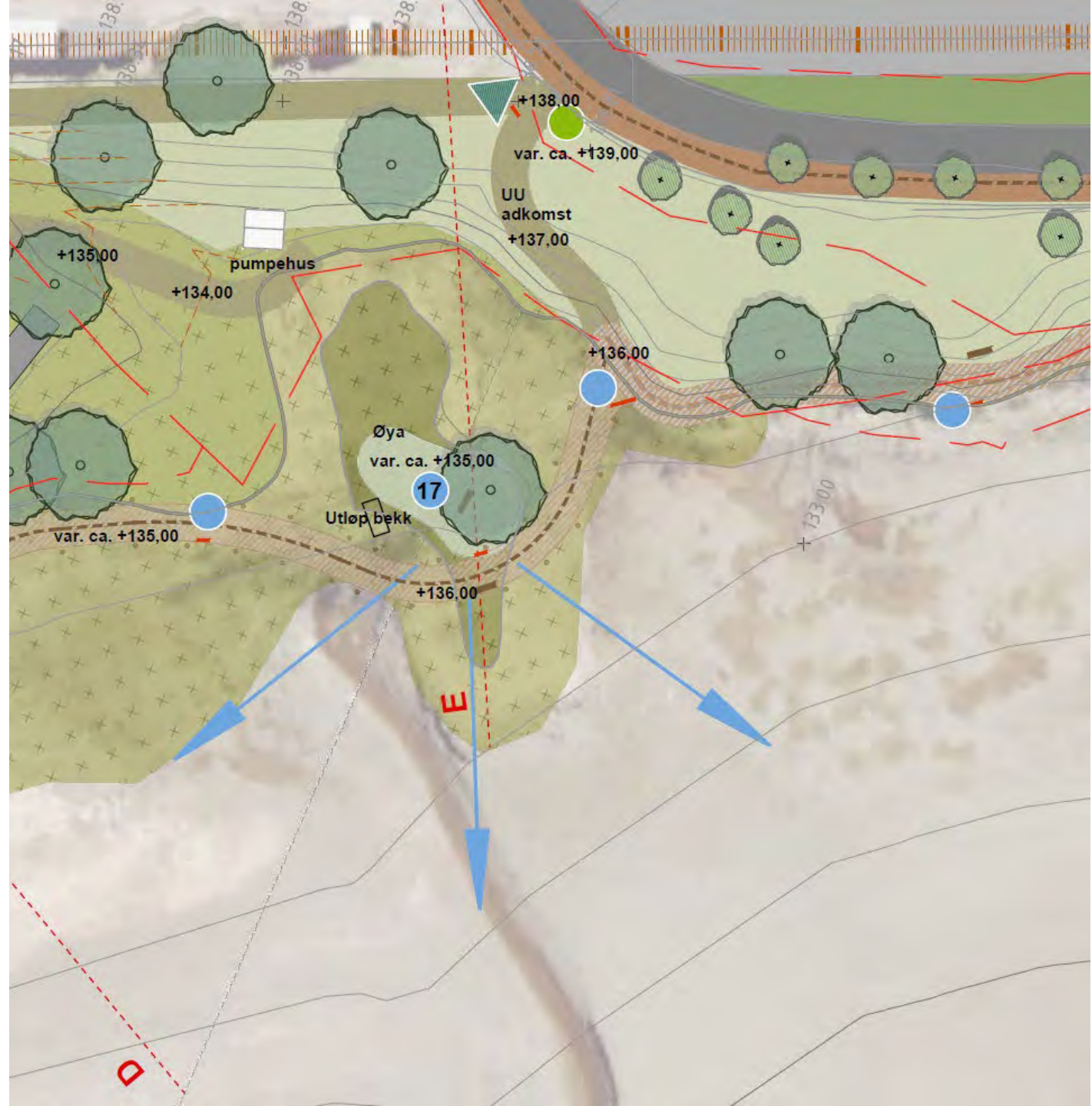
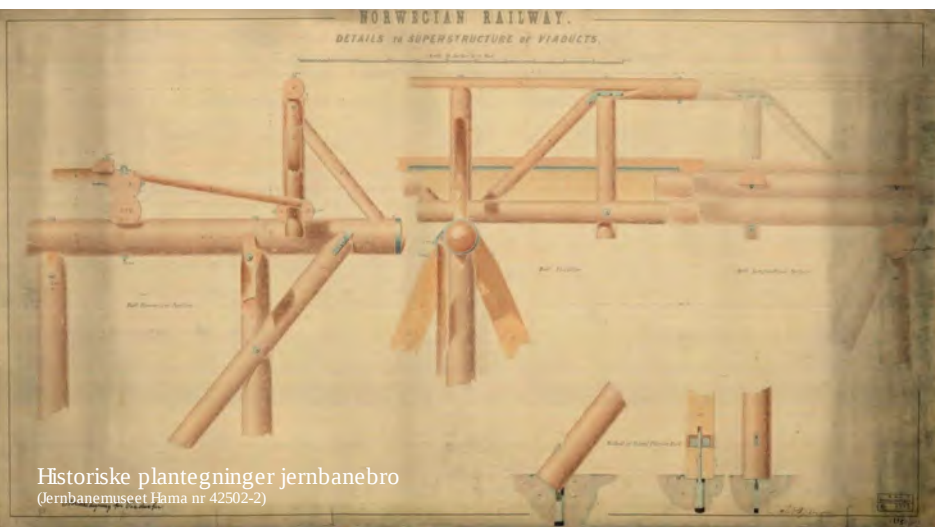
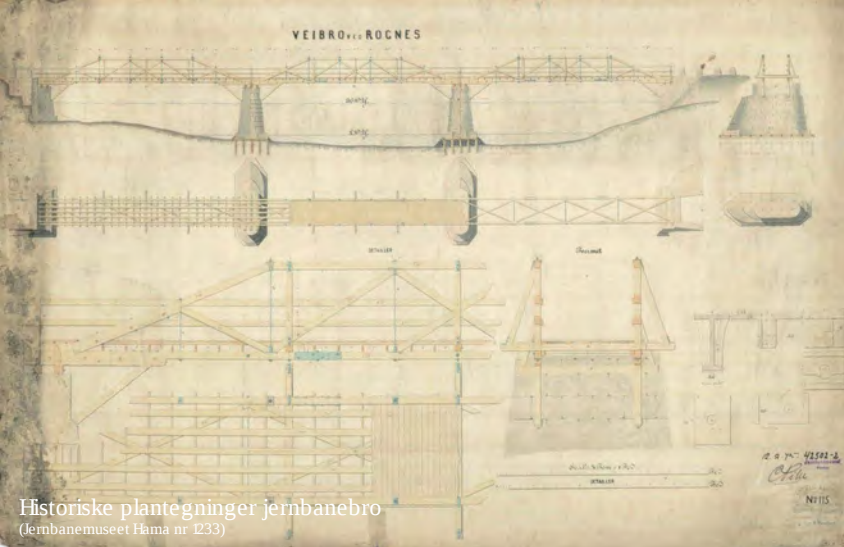
Illustrasjon Sørarkitekter (SØR ARKITEKTER 2024)



Hamaren Aktivitetssti, Fyresdal, Sørarkitekter
(SØR ARKITEKTER 2024)



Kjerat i område
(DIGITALMUSEUM.NO 2024)



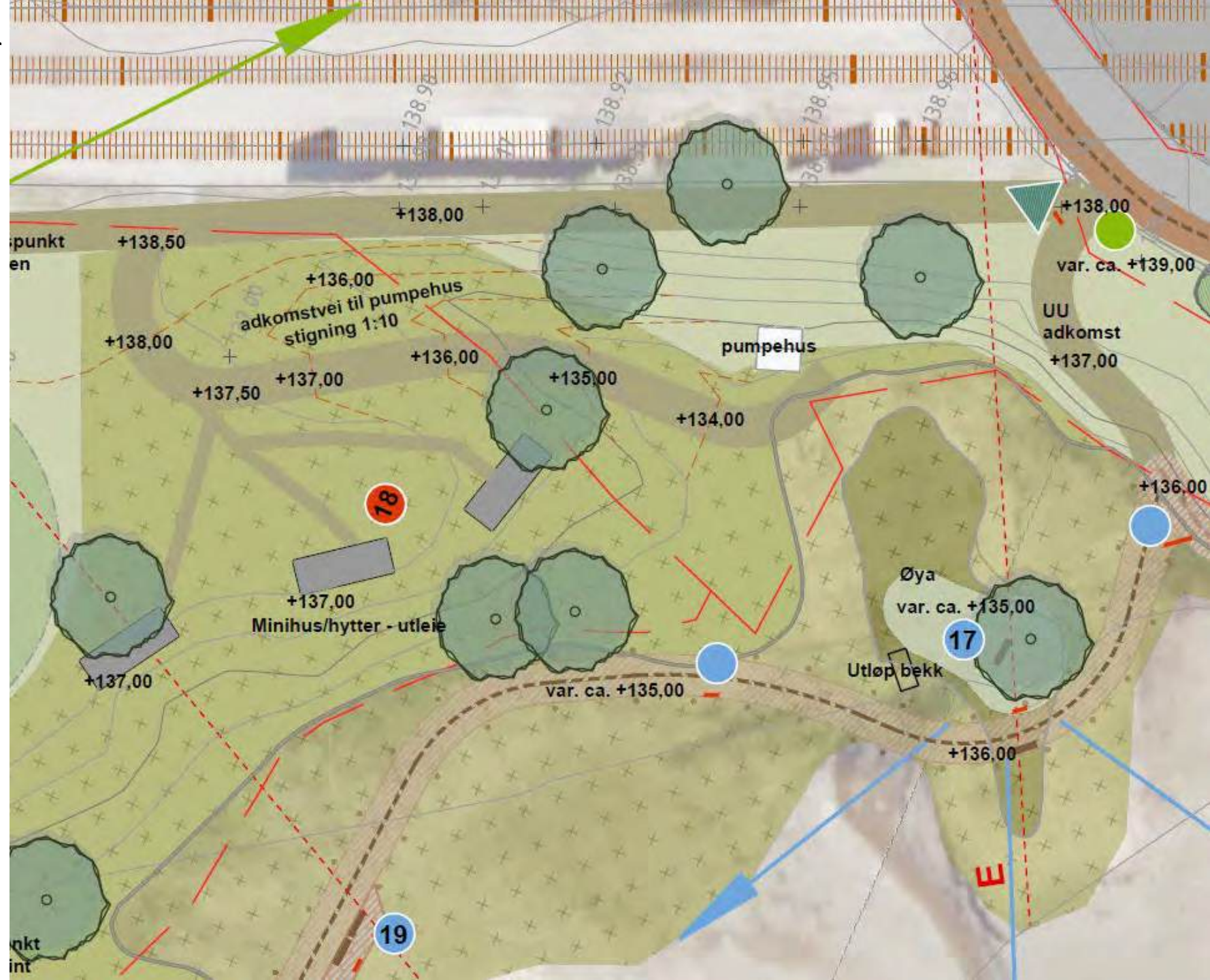
18. Utleie hytter / minihytter og ny adkomst pumpehus

MÅL

- Grunneier ønsker opparbeiding av vedlikeholdsvei ned til pumpehus
- Etablering av utleiehytter

TILTAK

- Hytter kan bygges på stolper, nøyaktig plassering på stedet – enkel standard
- Adkomst til hytter til fots på sti
- Etablere adkomstvei ned til pumpehuset som er godt tilpasset terrenget



PRINSIPPSNITT KANTSONE OG KRØDEREN OPPLEVELSESTI
KULTUR - OG HISTORIEFORMIDLING I FOLKEHELSE I NATUROPPLEVELSE

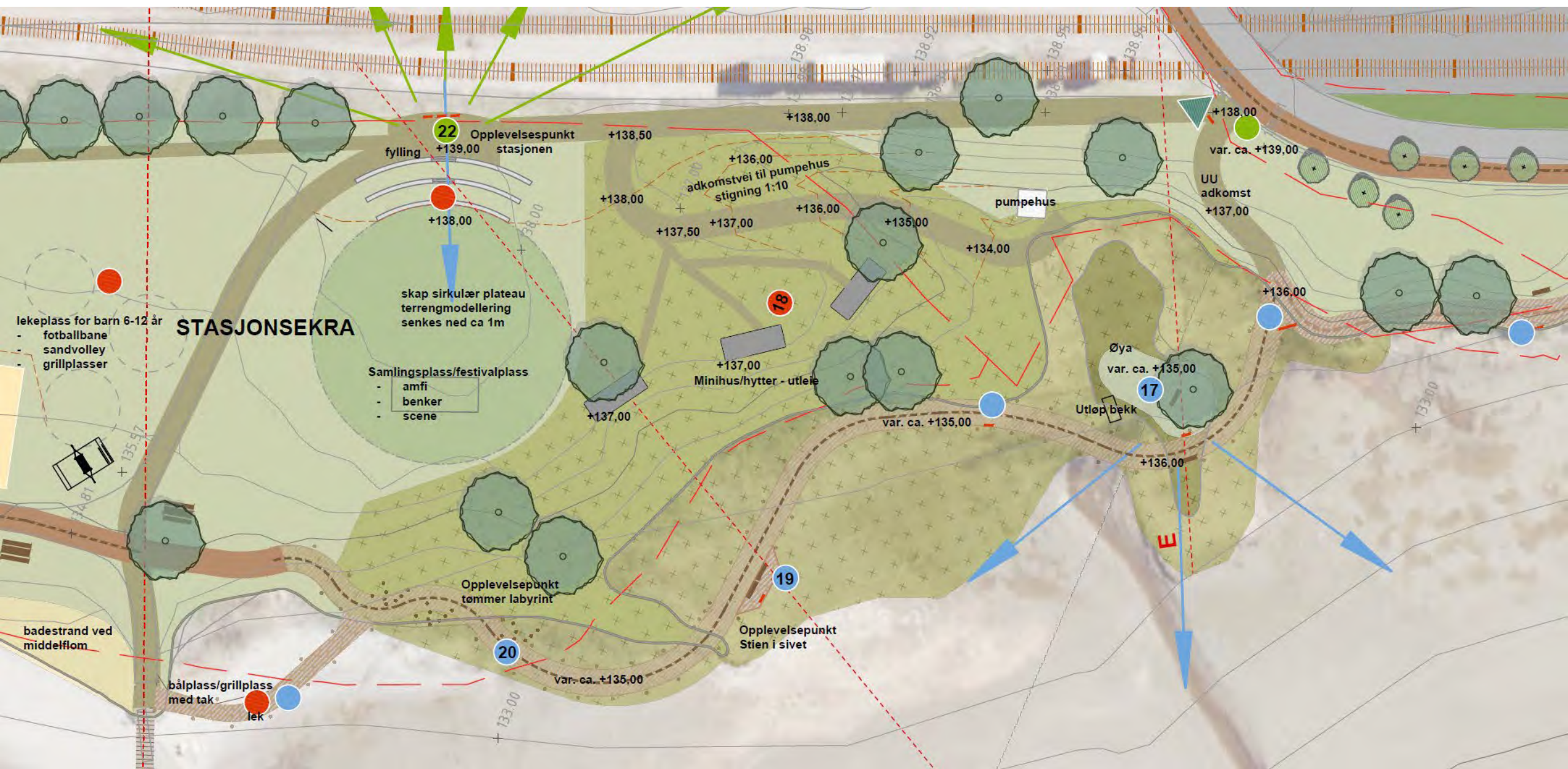
D_STI | SIVET

- ### Vannressursloven:

-

- Skape en sti som gir mulighet for å komme tett på vannet og naturen, og dyre- og fuglelivet
- Skape en sti for læring og opplevelse knyttet til naturlandskapet og kulturminner

- Redusere skjøtsel
- Rasteplasser, Sitteplasser, Infoskilt (Fjord, Tømmer, Kulturhistorie)



20. STI LANGS FJORDEN

Lek/Opplevelser

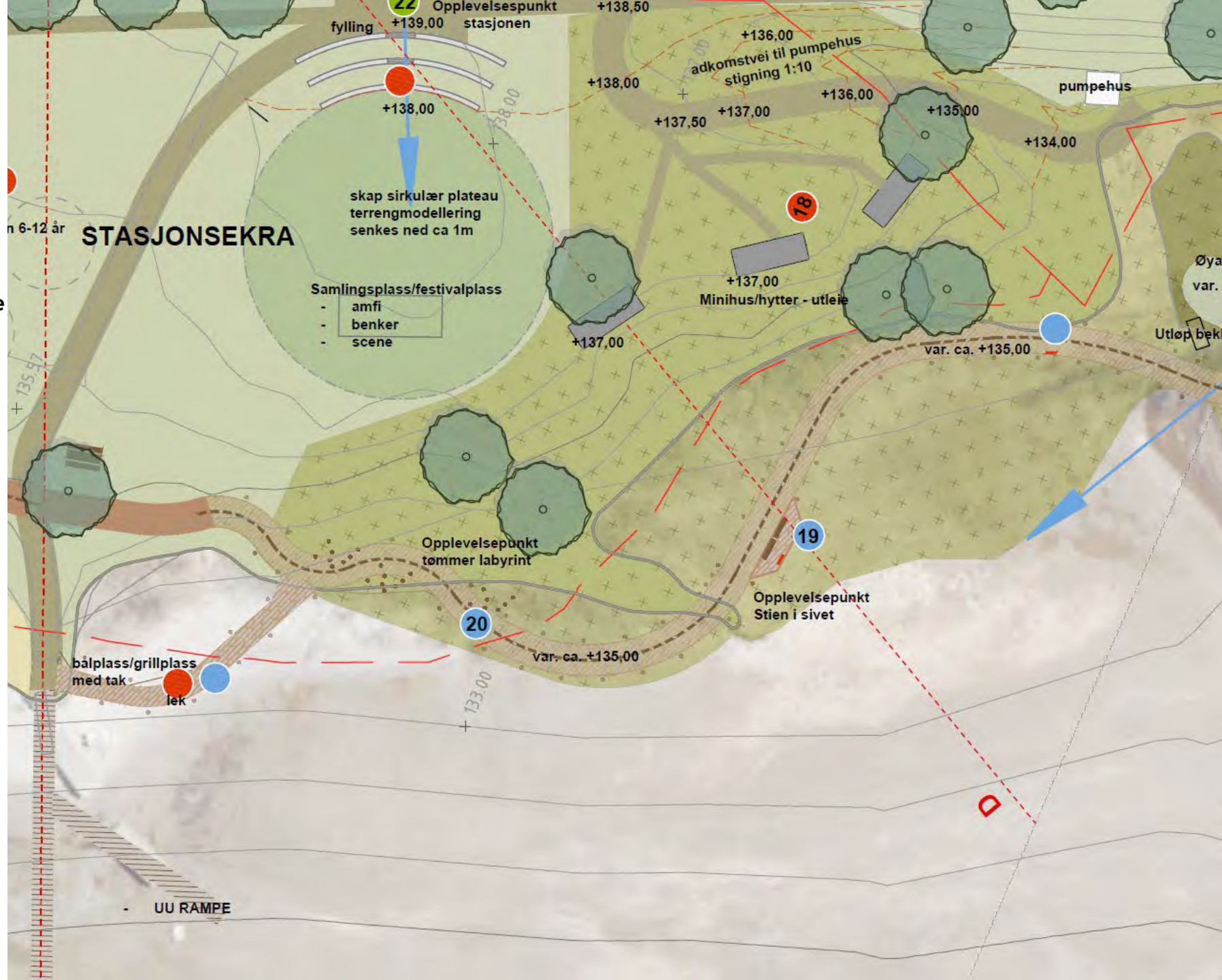


MÅL

- **Variasjon i stien med spennende, fysiske opplevelser**
- **Variasjon i høyden, bredde, utforming**

TILTAK

- Stien tilpasset til terrengforhold, eks. vegetasjon/trær – detaljert plassering kan derfor varieres og må gjøres på stedet
- Lage utfordringer for stor og små i stien
- Det må tas hensyn til universell tilgjengelighet for en gjennomgående turrunde
- Sitteplasser, Infoskilt (Fjord, Tømmer)



21. BRYGGE UT I FJORDEN OG SANDSTRAND

FJORD

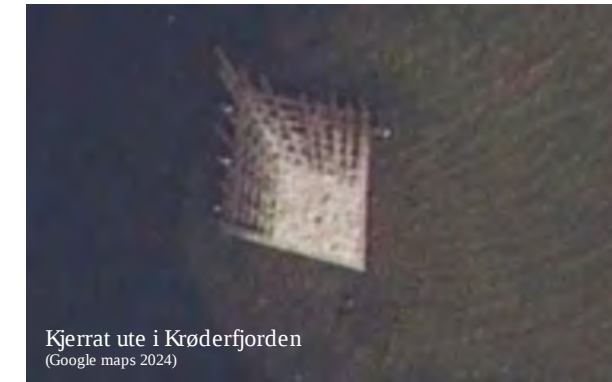
SOSIAL

MÅL

- Komme tettere ut på vannet
- Stupeplass
- Kunst
- Må underordne seg og understøtte Jernbanemiljøet

TILTAK

- Bygge stien ut i vannet
- Skap oppholdsplass
- solsenger



e) Opparbeidet badeplass skal være utstyrt eller utformet slik at det er lett å komme seg ned i og opp av vannet.

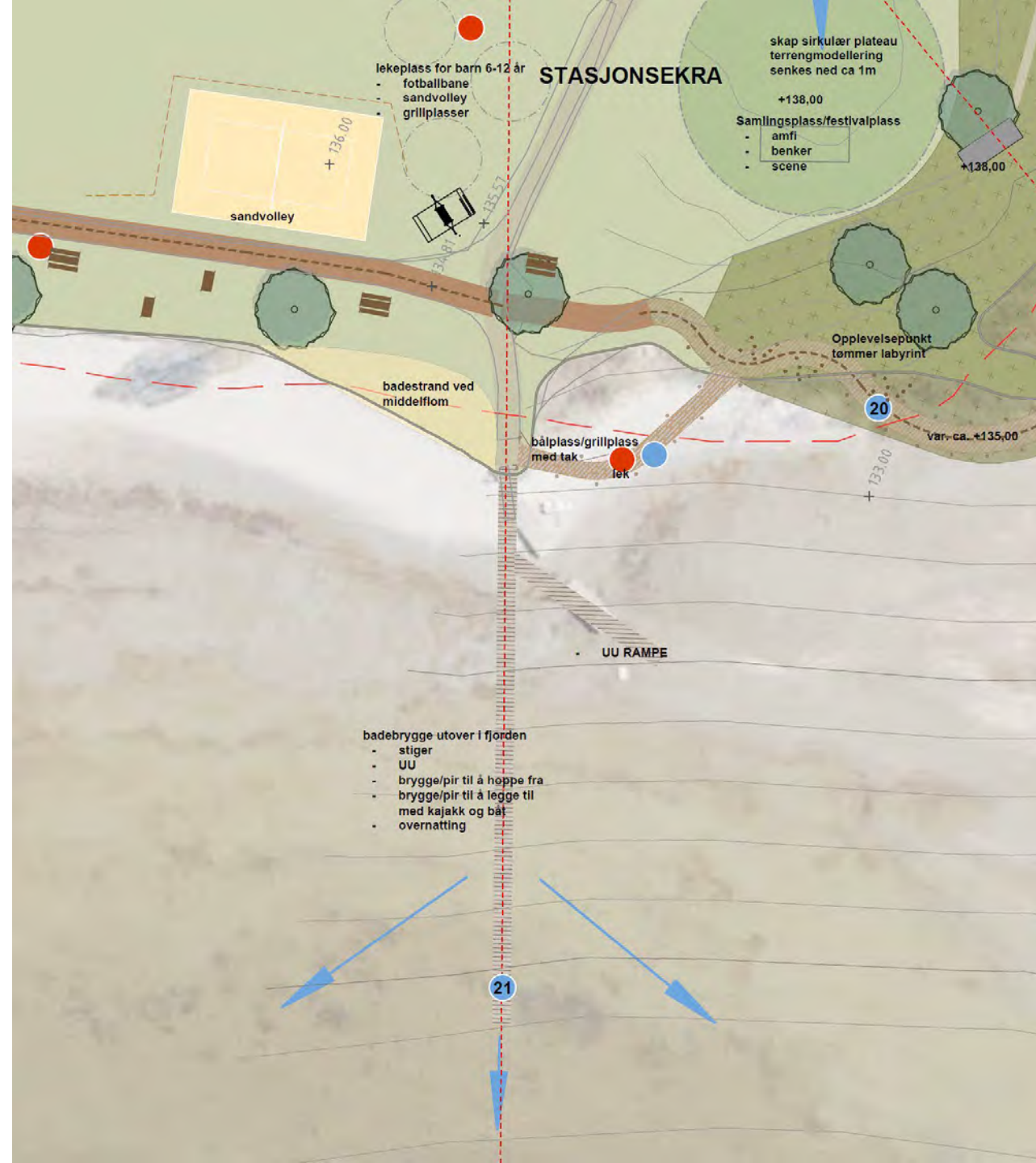
Veiledning til ferdige ledd bokstav e

Hensikten med kravet er å sikre likestilt bruk.

Tiltak kan for eksempel være ramper som legges ut i vannet, eller andre tiltak som oppfyller samme funksjon.

Rampe skal oppfylle krav til utforming som angitt i 8.12-10.





OPPLEVELSER STASJONSEKRA

22. STASJONSEKRA AMFI, SCENE

SOSIAL

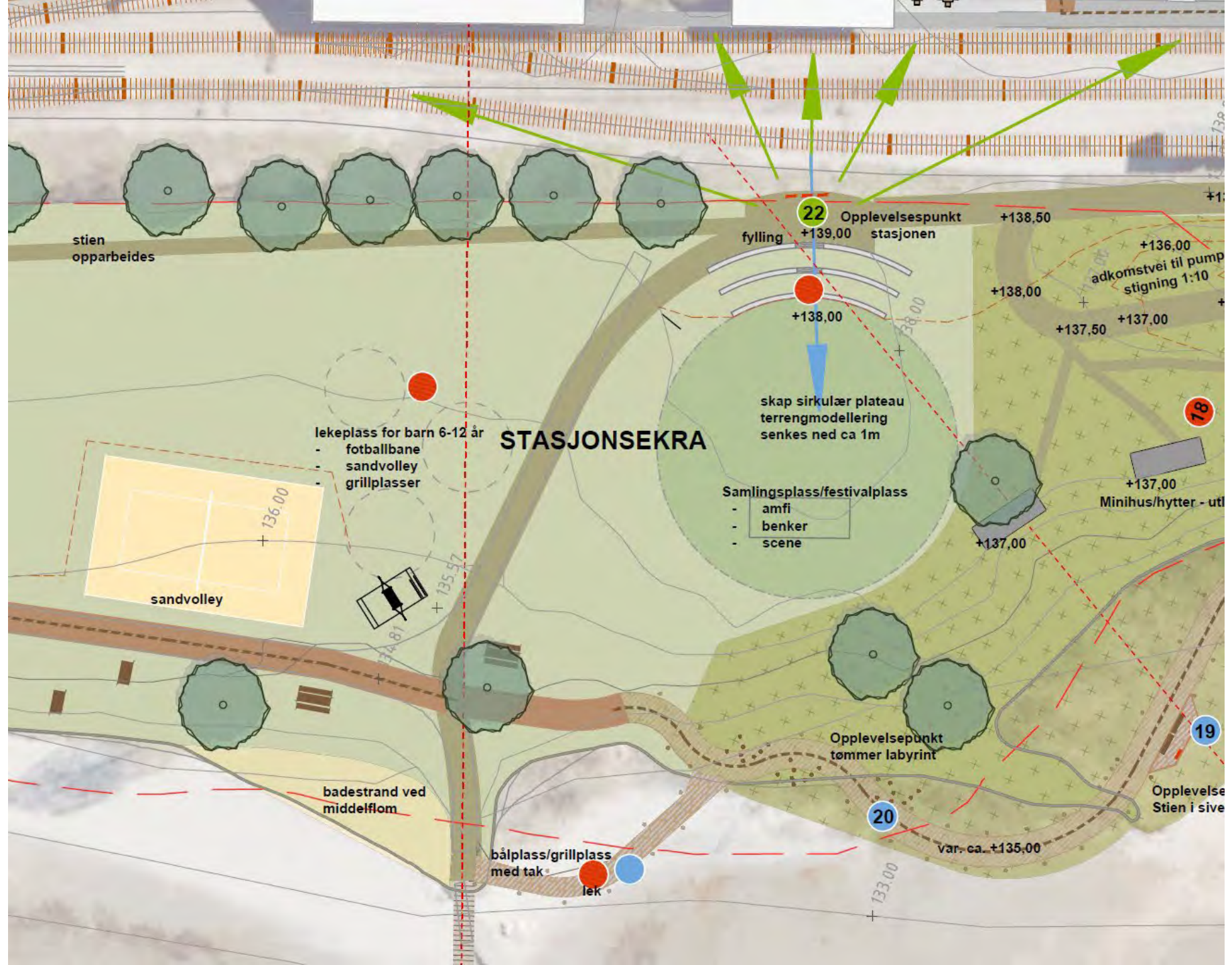
MÅL

- Skap utsiktspunkt fra stasjonsekra mot Fjord og Bane
- Skap festivalarena - amfi med Scene
- Myke inngrep som ikke forstyrrer sikt fra jernbane

TILTAK

- Usynlig tiltak fra jernbane (AHA /HAHA EFFEKT)
- Myke inngrep med terrengmodellering
- Sti som fører til et platå/, f.eks skilt/kunst etc.
- Lekeapparater tilknyttet Bane/Fjord/Tømmer
- Tilrettelegging for scene (Elektro utfak), 17.mai tog osv.





23. OVERNATTING

BOBILPARKERING/HYTTER

SOSIAL

P

MÅL

- Tiltrekke turister
- Inntektskilde
- Hytter for helårsbooking

TILTAK

- Løfte terreng på land
- Bygge toalettbygg

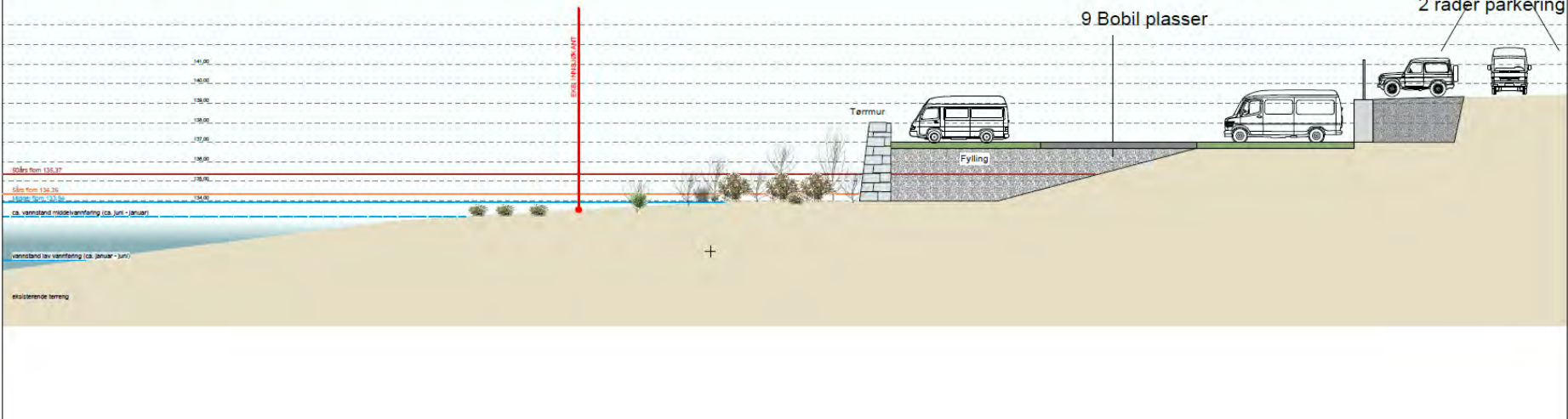
PRINSIPPSNITT KANTSONE OG KRØDEREN OPPLEVELSESTI KULTUR - OG HISTORIEFORMIDLING I FOLKEHELSE I NATUROPPLEVELSE

A2_BOBILCAMP ALTERNATIV

- Fylling ca. 2,5m
- Utfylling vil ikke påvirke eksisterende fjordkant da bobilparkeringen reduseres og plasseres inntrukket fra fjordkanten
- Kun tørrmur eller tørrmur kombinert med skråning er mulig avgrensning mot fjorden. Mellom mur/skråning og fjordkanten plantes det til med stedefen vegetasjon ved behov. Slik får bobilparkeringen en diskret plassering ift. fjorden.
- støttemur må tilsvare historiske "jernbanemurer" fra omgivelse i uttrykket
- Bobilene får fremdeles visuell kontakt til fjorden



Prinsippsnitt A2 i Oversiktskart



Eksempel Bobilparkeringsplass
(Fagernes Camping 2024)



FORMIDLING

For en helhet og en sammenhengende opplevelsessti trengs
enhetlige elementer som

SKILTING, MØBLERING, BELYSNING

SKILTING KONSEPT

MÅ
PROSJEKTERES

MÅL

- Tilrettelegge stien med et tilstrekkelig antall skilt for formidling av temaer rundt tømmer, Bane, Fjord: Flora, Fauna, Sagbruk, Bane, Geologi osv.
- Muligheter for å øke interaktive impulser
- f.eks integrering quiz (premier ved museumsshop)

TILTAK

- Ulike farger, ulike temaer/signalvirkning
- Material: tre og stål
- Designestetikk må fungere både ved saga, fjord, bane
- Mulighet for lokal produksjon, f.eks. av velforening
- Skilting av ulike gå-runder.



BELYSNING KONSEPT

MÅ
PROSJEKTERES

MÅL

- Til rette legge stien med et tilstrekkelig antall belysningspunkter til en UU sti for helårsbruk
- Belysning langs hele stien i redusert form (understøtter jernbanemiljøet)
- Solardrevet?

TILTAK

- Pullertlys integrert i tre eller stål
- Lys integrert i Handløper av stien
- Og mer



Eksempler av
Belysningelementer ved
Notodden Industripromenade

MØBLERING KONSEPT

MÅ
PROSJEKTERES

MÅL

- Tilrettelegge stien med et tilstrekkelig antall universelt, utformede sitteelementer
- Utformingen skal ta utgangspunkt i tømmer/jernbane. Med design spennes buen mellom tømmerhistorien, viktoriansk stil og jernbanebruk

TILTAK

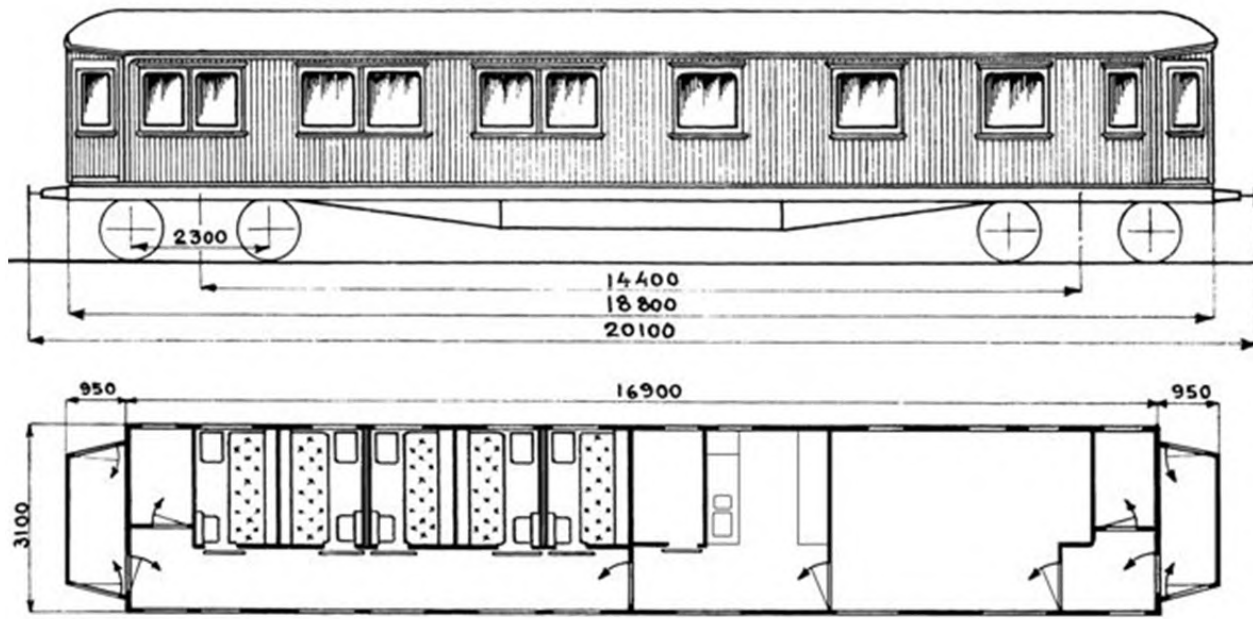
- Sitteelementer plasseres ved utvalgte plasser: rasteplasser/ opplevelsepunkter og i egnet avstand langs hele opplevelsesstien



Eksempler på
Møbleringselementer ved
Notodden Industripromenade

Formidling av planprosess/fremtidige delprosjekter til befolkningen

- Utstilling i og ved togvogn, Plakat, Skjerm



Rco 116 slik den fremstår etter den ble ombygd til losjivogn

